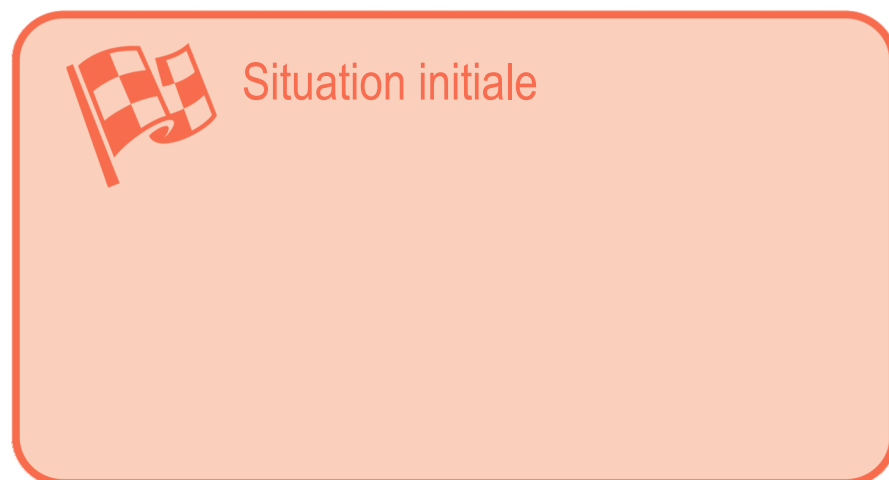


Vous avez dix minutes pour raconter une situation de départ passionnante. Vous commencez ce jeu avec les 4 cartes suivantes:



Il est important que ...

- Tous les membres de l'équipe soient impliqués.
- Vous développez une situation de départ qui concerne un défi (quelque chose ne convient pas à tout le monde et doit être changé pour que ce soit mieux pour les personnes concernées).
- L'histoire soit logique et compréhensible.
- Vous trouviez l'histoire intéressante.



Critères



intéressante



logique



défi



adhésion



travail d'équipe

★ Points

⊕ Total

max. 5 par équipe

max. 5 par équipe

max. 5 par équipe

1 par élève

max. 10 par équipe

Sum

Plateau 1



Erasmus+

